

administración de sistemas informáticos en red

Redes & Servicios

Contenidos impartidos según la certificación CompTIA Network + CompTIA A + y Help Desk Analyst para sistemas en red.

Estudio de la tecnología orientada al diseño de soluciones en red y al diagnóstico/reparación de incidencias.

Diseño de la topología y networking de redes mixtas de cableado e inalámbricas.

Construcción del diseño de una instalación de red mixta de cable e inalámbrica sobre plano arquitectónico.

Aplicaciones Web & Bases de Datos

Desarrollo en HTML5 , CSS3, JavaScript y XML.

Diseño avanzado de Bases de Datos.

Elaboración de proyectos con tecnología de sistemas web, CMS, EVA, CRM y ERP.

Virtualización
de Centros de
Procesos de
Datos e
infraestructura
corporativa

IT Project
Management

“Ethical Hacking”
de sombrero
blanco

Professional Career management

Destrezas digitales en la búsqueda de empleo (professional skills) y técnicas de exposición en público.

Liderazgo, habilidades directivas e inteligencia emocional.

Design Thinking.

Método del caso y aprendizaje basado en retos y procesos.

Gestión completa de las competencias digitales.

Elaboración de un perfil profesional en redes sociales.

Student Tech Club de Tajamar.

Windows & Linux

Sistemas GNU/Linux impartidos según la certificación LPIC del Linux Professional Institute.

Polivalencia completa de operación entre sistemas Windows y Linux en sus últimas versiones.

Diseño y construcción de sistemas mixtos en entornos Windows+Linux.

Diseño y construcción de UTM para entornos productivos.

Estudio de escenarios de virtualización diversos.

pero, además...

Derecho de instalación de software de Microsoft licenciado en los equipos personales de los estudiantes

Formación y orientación laboral

diseño y

Procesos de preimpresión

Diseño gráfico

Relaciones en el entorno de trabajo

Materiales de producción en AAGG

Organización de la producción en las industrias de AAGG

Gestión de la calidad en las industrias de AAGG

Producción editorial

pero, además...

INTRODUCCIÓN A
la realidad aumentada

La realidad aumentada consiste en ampliar la realidad que nos rodea con imágenes, videos o información digital, ayudándonos para ello de un ordenador o móvil de última generación. A diferencia de la realidad virtual no sustituye la realidad física, sino que superpone la información digital en tiempo real, al mundo real. Este módulo introduce al concepto y tecnología de "realidad aumentada": cuáles son las herramientas que se están utilizando en el mercado, así como ejemplos empleados en el mundo de la comunicación gráfica.

EDICIÓN DE
publicaciones digitales 1

Cada día va siendo más habitual ver a gente por la calle leyendo un libro, viendo un periódico, con una tablet o un e-reader. EPD se trata en realidad de dos módulos de una duración cada uno de 30 horas. El primero, orientado a la elaboración de revistas digitales con interacción a través de tablets, se impartiría durante el primer curso de esta enseñanza. El segundo, más ligado a la generación profesional de libros digitales, se desarrollaría a lo largo del segundo año.

XML EN PROCESOS DE
diseño y edición

Este módulo posibilita al alumno expresar al programa Indesign en todas sus posibilidades para automatizar procesos, ahorrando horas de trabajo, así como para el tratamiento de información variable (productos personalizados).

NUEVOS MODELOS DE
negocio: web-to-print

Analiza los cambios que se están dando en los hábitos de consumo tanto en la comunicación gráfica en general, como en el sector editorial en particular; tal es el caso de las aplicaciones web-to-print (w2p).

FOTOGRAFÍA
digital

Introduce al alumno en la comprensión de las variables que afectan a la captura de imágenes con cámara —como, por ejemplo, las técnicas básicas de iluminación— y su posterior procesamiento digital. FD sienta las bases para poner en marcha un pequeño estudio de fotografía.

EDICIÓN DE
publicaciones digitales 2

Generación profesional de libros digitales (cf. EPD1).

COMUNICACIÓN E
impresión 3D

Este sería una micro-módulo de introducción a una de las tecnologías más de vanguardia: diseñar elementos tridimensionales que después serán "impresos" (¡fabricados!) online; es lo que empieza a conocerse como "fabricación aditiva" (additive manufacturing). Actualmente, Tajamar está en negociaciones con la firma "Análisis y Simulación" de cara a desarrollar esta área, pensando en ventajas económicas para nuestros alumnos.

producción editorial